

REIHE 1	Taste	Strg/Bef + Taste
Esc		
F1	Hilfe	
F2	Transportfeld ein/aus	
F3	Mixer ein/aus	
F4	VST-Verbindungen	
F5	MediaBay öffnen	
F6	Loop Browser öffnen	
F7	Sound Browser öffnen	
F8	Video	
F9	Vorheriges Werkzeug	
F10	Nächstes Werkzeug	
F11	VST-Instrumente	
F12	VST-Leistung	
Num Lock		
Einfg		
Entf	Löschen	

REIHE 2	Taste	Strg/Bef + Taste
^		
1	Auswahl-Werkzeug	Marker 1 setzen
2	Auswahlbereich-Werkzeug	Marker 2 setzen
3	Zerschneiden-Werkzeug	Marker 3 setzen
4	Klebetube-Werkzeug	Marker 4 setzen
5	Löschen-Werkzeug	Marker 5 setzen
6	Zoom-Werkzeug	Marker 6 setzen
7	Stummschalten-Werkzeug	Marker 7 setzen
8	Stift-Werkzeug	Marker 8 setzen
9	Wiedergabe-Werkzeug	Marker 9 setzen
0	Schlagzeugstock-Werkzeug	
ß		
'		
Rücktaste	Löschen	

REIHE 3	Taste	Strg/Bef + Taste
Tab		
q	Quantisierung	Beenden
w	Verwalten	Schließen
e	Auswahlbeginn zum Positionszeiger	Standard-Editor öffnen
r	Aufnahme aktivieren	Noten-Editor öffnen
t	Zu externem Gerät synchronisieren	Tempospur öffnen
z	Ausgewählte Spur vergrößern	Rückgängig
u		Gruppierung aufheben
i	Auto-Punch-In	Infozeile ein-/ausblenden
o	Auto-Punch-Out	Öffnen
p	Locatoren zur Auswahl setzen	Pool öffnen/schließen
ü		
+		

REIHE 4	Taste	Strg/Bef + Taste
Feststelltaste		
a	Fade-Längen wie Auswahlbereich	Alles auswählen
s	Solo	Speichern
d	Auswahlende zum Positionszeiger	Duplizieren
f	Automatischer Bildlauf	Auswahl in Pool finden
g	Verkleinern	Gruppieren
h	Vergrößern	
j	Raster ein/aus	
k		Wiederholen
l	Zum Anfang der Auswahl positionieren	Zum Positionszeiger verschieben
ö		
ä		
#		
Eingabe	Start	

REIHE 5	Taste	Strg/Bef + Taste
Umsch		
<		
y		
x	Crossfade	Ausschneiden
c	Metronom ein	Kopieren
v		Einfügen
b	Zum vorigen Event positionieren	Browser öffnen
n	Zum nächsten Event positionieren	Neu
m	Stummschalten	Markerfenster öffnen
,		
.	Zeitformate tauschen	
-		
Umsch		

REIHE 6	Taste	Strg/Bef + Taste
Strg		
Windows-Taste		
Alt		
Leertaste	Start/Stop	
Alt Gr		
Anwendungstaste		
Strg		

Mittelsektion	Taste	Strg/Bef + Taste
Druck		
Rollen		
Pause		
Einfg	Marker einfügen (Win)	
Pos1	Oben	
Bild auf		
Entf	Löschen	
Ende	Unten	
Bild ab		
Pfeil auf	Aufwärts	Spuren verkleinern
Pfeil ab	Abwärts	Spuren vergrößern
Pfeil links	Links	Links (Kicker)
Pfeil rechts	Rechts	Rechts (Kicker)

Nummerntasten	Taste	Strg/Bef + Taste
Num Lock		
/	Cycle ein/aus	
*	Aufnahme	
-	Rücklauf ein/aus	Schrittweise zurück
+	Vorlauf ein/aus	Schrittweise vorwärts
Eingabe	Start	
Entf	löschen	
0	Stop	Neuer Arbeitsbereich
1	Zum linken Locator springen	Linken Locator setzen
2	Zum rechten Locator springen	Rechten Locator setzen
3	Zu Marker 3 springen	Marker 3 setzen
4	Zu Marker 4 springen	Marker 4 setzen
5	Zu Marker 5 springen	Marker 5 setzen
6	Zu Marker 6 springen	Marker 6 setzen
7	Zu Marker 7 springen	Marker 7 setzen
8	Zu Marker 8 springen	Marker 8 setzen
9	Zu Marker 9 springen	Marker 9 setzen

REIHE 1	Alt/Wahl + Taste	Strg/Bef + Umsch + Taste
Esc		
F1		
F2		
F3		
F4		
F5		
F6		
F7		
F8		
F9		
F10		
F11		
F12		
Num Lock		
Einfg		
Entf		

REIHE 2	Alt/Wahl + Taste	Strg/Bef + Umsch + Taste
^		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
0		
ß		
'		
Rücktaste		

REIHE 3	Alt/Wahl + Taste	Strg/Bef + Umsch + Taste
Tab		
q		
w	»Automation schreiben« für alle Spuren ein/aus	
e		Stille einfügen
r	»Automation lesen« für alle Spuren ein/aus	
t		
z		Wiederherstellen
u		Sperre aufheben
i	Inspector ein-/ausblenden	Im Kontext bearbeiten
o	Übersichtsanzeige ein-/ausblenden	
p		
ü		
+		

REIHE 4	Alt/Wahl + Taste	Strg/Bef + Umsch + Taste
Feststelltaste		
a		Auswahl aufheben
s	Ganze Auswahl	Speichern unter
d		
f		
g		
h		
j		
k		
l		Sperren
ö		
ä		
#		
Eingabe		

REIHE 5	Alt/Wahl + Taste	Strg/Bef + Umsch + Taste
Umsch		
<		
y		
x	Am Positionszeiger zerschneiden	Zeit ausschneiden
c		
v	An Anfangsposition einfügen	Zeit einfügen
b		
n		
m	Objekte stummschalten/ Stummschaltung aufheben	
,		
.		
-		
Umsch		

REIHE 6	Alt/Wahl + Taste	Strg/Bef + Umsch + Taste
Strg		
Windows-Taste		
Alt		
Leertaste	Auswahlbereich wiedergeben	
Alt Gr		
Anwendungstaste		
Strg		

Mittelsektion	Alt/Wahl + Taste	Strg/Bef + Umsch + Taste
Druck		
Rollen		
Pause		
Einfg		
Pos1		
Bild auf		
Entf		
Ende		
Bild ab		
Pfeil auf	Spuren verkleinern	
Pfeil ab	Spuren vergrößern	
Pfeil links	Anfang nach links (Kicker)	
Pfeil rechts	Anfang nach rechts (Kicker)	

Nummerntasten	Alt/Wahl + Taste	Strg/Bef + Umsch + Taste
Num Lock		
/		
*		
-		
+		
Eingabe		
Entf		
0	Aktiven Arbeitsbereich sperren/ freigeben	
1	Arbeitsbereich 1	
2	Arbeitsbereich 2	
3	Arbeitsbereich 3	
4	Arbeitsbereich 4	
5	Arbeitsbereich 5	
6	Arbeitsbereich 6	
7	Arbeitsbereich 7	
8	Arbeitsbereich 8	
9	Arbeitsbereich 9	

REIHE 1	Umsch + Taste	Strg/Bef + Alt/Wahl+ Taste
Esc		
F1		
F2		
F3		
F4		
F5		
F6		
F7		
F8		
F9		
F10		
F11		
F12		
Num Lock		
Einfg		
Entf		

REIHE 2	Umsch + Taste	Strg/Bef + Alt/Wahl+ Taste
^		
1	Zu Marker 1 springen	
2	Zu Marker 2 springen	
3	Zu Marker 3 springen	
4	Zu Marker 4 springen	
5	Zu Marker 5 springen	
6	Zu Marker 6 springen	
7	Zu Marker 7 springen	
8	Zu Marker 8 springen	
9	Zu Marker 9 springen	
0		
ß		
'		
Rücktaste	Zeit löschen	

REIHE 3	Umsch + Taste	Strg/Bef + Alt/Wahl+ Taste
Tab		
q		
w		
e	Ganzes Event	
r	Rechten Locator eingeben	
t	Tempo eingeben	
z		
u	Stummschaltung aufheben	
i		
o		
p	Position eingeben	
ü		
+		

REIHE 4	Umsch + Taste	Strg/Bef + Alt/Wahl+ Taste
Feststelltaste		
a		
s	Einstellungen	Neue Version speichern
d		
f	Ganzes Fenster	
g	Auswahl geloopt wiedergeben	
h		
j		
k		
l	Linken Locator eingeben	
ö		
ä		
#		
Eingabe		

REIHE 5	Umsch + Taste	Strg/Bef + Alt/Wahl+ Taste
Umsch		
<		
y		
x	Bereich zerschneiden	
c	Spurfarben anzeigen/ausblenden	
v		
b	Zum vorigen Marker positionieren	
n	Locate Next Marker	
m	Events stummschalten	
,		
.		
-		
Umsch		

REIHE 6	Umsch + Taste	Strg/Bef + Alt/Wahl+ Taste
Strg		
Windows-Taste		
Alt		
Leertaste		
Alt Gr		
Anwendungstaste		
Strg		

Mittelsektion	Umsch + Taste	Strg/Bef + Alt/Wahl+ Taste
Druck		
Rollen		
Pause		
Einfg		
Pos1		
Bild auf		
Entf		
Ende		
Bild ab		
Pfeil auf	Aufwärts hinzufügen	
Pfeil ab	Abwärts hinzufügen	
Pfeil links	Links hinzufügen	
Pfeil rechts	Rechts hinzufügen	

Nummerntasten	Umsch + Taste	Strg/Bef + Alt/Wahl+ Taste
Num Lock		
/		
*	Rückwirkende Aufnahme	
-	Schneller Rücklauf	
+	Schneller Vorlauf	
Eingabe		
Entf		
0		
1	Cycle-Marker 1 aufrufen	
2	Cycle-Marker 2 aufrufen	
3	Cycle-Marker 3 aufrufen	
4	Cycle-Marker 4 aufrufen	
5	Cycle-Marker 5 aufrufen	
6	Cycle-Marker 6 aufrufen	
7	Cycle-Marker 7 aufrufen	
8	Cycle-Marker 8 aufrufen	
9	Cycle-Marker 9 aufrufen	

REIHE 1**Alt/Wahl + Umsch + Taste**

Esc	
F1	
F2	
F3	
F4	
F5	
F6	
F7	
F8	
F9	
F10	
F11	
F12	
Num Lock	
Einfg	
Entf	

REIHE 2**Alt/Wahl + Umsch + Taste**

^	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
0	
ß	
'	
Rücktaste	

REIHE 3 **Alt/Wahl + Umsch + Taste**

Tab	
q	
w	
e	
r	
t	
z	
u	
i	
o	
p	
ü	
+	

REIHE 4 **Alt/Wahl + Umsch + Taste**

Feststelltaste	
a	
s	
d	
f	
g	
h	
j	
k	
l	
ö	
ä	
#	
Eingabe	

REIHE 5 **Alt/Wahl + Umsch + Taste**

Umsch	
<	
y	
x	
c	
v	
b	
n	
m	
,	
.	
-	
Umsch	

REIHE 6 Alt/Wahl + Umsch + Taste

Strg	
Windows-Taste	
Alt	
Leertaste	
Alt Gr	
Anwendungstaste	
Strg	

Mittelsektion Alt/Wahl + Umsch + Taste

Druck	
Rollen	
Pause	
Einfg	
Pos1	
Bild auf	
Entf	
Ende	
Bild ab	
Pfeil auf	
Pfeil ab	
Pfeil links	Endpunkt nach links (Kicker)
Pfeil rechts	Endpunkt nach rechts (Kicker)

Nummerntasten Alt/Wahl + Umsch + Taste

Num Lock	
/	
*	
-	
+	
Eingabe	
Entf	
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	